

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“



MOBI

MIT

ABSTAND

die besten Spiele für den
Ausnahmезustand

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“

Zeichenpoker

Spielbeschreibung:

Was wird benötigt?

Großes Papier, Stifte, Würfel

Alle Spieler*innen setzen sich um ein großes Malblatt (Plakat) herum. Der erste Spieler würfelt und beginnt zu malen.

- 1 = Bauer
- 2 = Traktor
- 3 = Kuh
- 4 = Schwein
- 5 = Heuwagen
- 6 = Kinder



Bei jedem Wurf beginnen die Teilnehmer*innen ein neues, zur Zahl passendes Bild zu malen bzw. das zuvor begonnene Bild weiterzumalen.

(Schnell würfeln!!)

Spielerfinderin: Susanne

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“

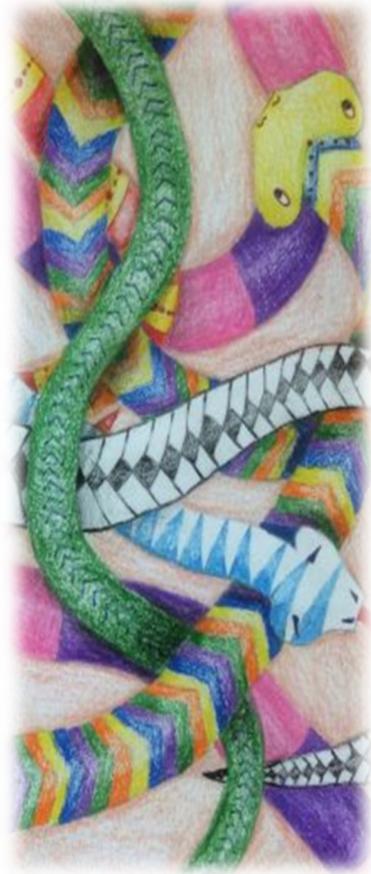
Tanz an der Schlangengrube

In die Mitte des Raumes wird ein Reifen oder ein Seilkreis gelegt. Das ist nun die Schlangengrube.

Zwei oder mehr Kinder halten sich in einem Kreis um die Schlangengrube an den Händen fest.

Durch tanzen, schieben, drücken versuchen sie die anderen Kinder in die Schlangengrube treten zu lassen.

Wer die Schlangengrube mit einem Körperteil berührt muss sich bis zur nächsten Runde erst einmal davon erholen.



Spielerfinder: Maik

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“

Kochlöffel- Zauberei

Ein *Kochlöffel* verzaubert den Menschen in:

- ~ eine andere Person
- ~ einen Gegenstand
- ~ eine Situation

Wer den Kochlöffel hat bestimmt selbst,
wohin er/sie verzaubert wird.

Er/ sie tippt sich an die Schläfe,
sagt dabei:
„ich bin ein Geheimnis, wer kann mich
entdecken?“

...und präsentiert dann seiner Familie pantomimisch oder mit
umschreibenden Sätzen entweder eine bekannte Person, einen
Gegenstand oder eine Lebenssituation.

Wer es errät darf den *Kochlöffel- Zauberstab* übernehmen.



Spielerfinder: Ralf

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“

Home- Graffiti



Spielerfinder: Marcus

MOBI mit Abstand

eine weitere MOBI- Aktivität in Zeiten von „stay at home“

4 in einem Topf

Für das Spiel braucht man zwei Teams. Jedes Team braucht mindestens zwei Mitglieder. Man kann dieses Spiel auch gut über Zoom oder Skype spielen. Weiterhin braucht jedes Team: kleine Zettel, Stifte und für beide Teams einen gemeinsamen Topf. Jede Person schreibt verdeckt mindestens drei Begriffe auf die Zettel (pro Zettel einen Begriff). Danach werden die Zettel gefaltet, sodass niemand etwas lesen kann und in den Topf geworfen. Das Spiel besteht aus vier Runden: 1. Erklären 2. Pantomime 3. Schlagwort 4. Ein Geräusch

Ziel des Spiels ist es als Team so viele Begriffe wie möglich zu erraten.

In der ersten Runde zieht eine Person aus dem Team einen Zettel und muss den Begriff den anderen des Teams innerhalb von 20 Sekunden (variabel) erklären.

Das gegnerische Team hat die Aufgabe die Zeit zu messen. Wenn der Zettel erraten wird, dann darf das Team den Zettel behalten, wenn nicht wird er beiseitegelegt. Die Teams wechseln sich ab bis alle Begriffe aufgebraucht sind.

Die erste Runde ist beendet, wenn die Anzahl der erratenen Punkte pro Team notiert wurden und alle Begriffe wieder im Topf gemischt sind. Danach beginnt die zweite Runde, die nach dem gleichen Prinzip funktioniert nur, dass anstelle des Erklärens der Begriff pantomimisch vorgemacht wird (30 Sekunden). In der dritten Runde dürfen die Begriffe der Zettel nur mit einem Schlagwort erklärt werden (20 Sekunden). In der letzten Runde werden die Begriffe nur mit einem Geräusch erklärt (20 Sekunden).

Am Ende werden alle erratenen Begriffe aus den vier Runden addiert. Das Team mit den meisten erratenen Begriffen gewinnt das Spiel.



Spielerfinder: Basti